

Una metric function è anch'essa una porzione di codice associata ad un determinato stato; una metric function viene eseguita *dopo* la action function di quel determinato stato e, a differenza della action function, è importante il valore ritornato dalla metric function. Se ci troviamo in uno stato "s", infatti, dopo aver eseguito la sua action function, eseguiremo anche la sua metric function che ritornerà un valore "v" come risultato. Se tale valore è il simbolo che compare su una (o più) delle transizioni uscenti da "s", allora quella (o quelle) transizione (transizioni) sono **abilite** ad essere eseguite e vengono allora verificati i vincoli temporali eventualmente associati a quella (quelle) transizione (transizioni).

Se dopo aver verificato i vincoli temporali, esistono ancora una o più transizioni abilitate, l'interprete ne sceglierà una (in maniera casuale) come prossima "*mossa*" o prossimo salto) da far fare all'automa.